

Micael Ilieff Porto

Designer de Produto

micaelilieff@gmail.com | Pelotas, Rio Grande do Sul, Brasil | micaelporto.com | linkedin.com/in/micaelporto

RESUMO

Designer de Produto com mais de 5 anos de experiência, construindo soluções digitais centradas no usuário. Transformo desafios complexos em produtos digitais intuitivos e eficazes, atuando em todo o ciclo de vida do produto — estratégia, discovery, concepção e entrega — com um processo de design orientado a dados.

Colaboro com equipes multidisciplinares de desenvolvedores e estrategistas para projetar e entregar experiências digitais, tendo trabalhado com clientes como Bayer, MetLife, DLL, Shell e Danone. Essa exposição a indústrias distintas ampliou minha capacidade de navegar por mercados variados, comportamentos de usuário e objetivos estratégicos diferentes.

HABILIDADES

Produto & Processo: UI | UX | Discovery | Benchmarking | Research | Estratégia de Produto | Prototipação | Handoff para Desenvolvimento

Design System & Acessibilidade: Design System | Acessibilidade (WCAG)

Ferramentas: Figma | Sketch | Adobe XD | Miro | FigJam | Maze | Azure

IA aplicada ao Design: Claude | Gemini | MCP — construção de agentes para auditoria de acessibilidade (WCAG), geração de handoff de desenvolvimento e wireframes já mapeados aos componentes do design system

CRM: criação de e-mails e réguas de comunicação

EXPERIÊNCIA

WPP Enterprise Solutions Designer de Produto | 2024 – Atual

Atuo ao longo de toda a jornada do produto, do conceito à prototipação, desenvolvimento e produção de documentação, participando das decisões de design em parceria com times de produto e engenharia.

Clientes: MetLife, DLL, Governo do Tennessee, GSK

UI | UX | Research | Benchmarking | Discovery | Prototipação | Design System | CRM | Estratégia de Produto | Liderança de Design

VML Designer de Produto | 2021 – 2024

Otimizei interfaces e experiências para projetos e clientes internacionais, participando ativamente de processos de discovery para definir estratégias de posicionamento de produto.

Clientes: MetLife, Danone, Shell, Bayer, LifeFit Group

UI | UX | Research | Benchmarking | Discovery | Prototipação | Design System

Possible Estagiário em Produto | 2021

Apoiei o time de design de produto em atividades de pesquisa e prototipação, colaborando lado a lado com designers mais experientes em seus projetos e objetivos.

Escritórios: Possible Brasil, Possible Alemanha

UI | UX | Research | Benchmarking

FORMAÇÃO

Bacharel em Design Digital — Universidade Federal de Pelotas | 2018–2023

Idiomas: Português — Nativo | Inglês — Fluente

CERTIFICAÇÕES

Introduction to User Experience Principles and Processes — University of Michigan (Coursera) | 2020

UX Writing — Mergo Escola de Design | 2021

ESCRITA

Escrevo sobre design, produto e o impacto da IA na profissão. Artigos em destaque:

- [O tal do design na era da inteligência artificial](#)
- [Benchmarking: um guia prático](#)